# TÀI LIỆU CHO NHÀ PHÁT TRIỂN

MỤC LỤC

[TÀI LIỆU CHO NHÀ PHÁT TRIỂN 1](#_Toc487898286)

[A.Giới thiệu 1](#_Toc487898287)

[B.Chương trình 2](#_Toc487898288)

[I.Lớp xử lý Server(Server\_BLL.py) 2](#_Toc487898289)

[II.Lớp xử lý dữ liệu chung(Process\_BLL.py) 6](#_Toc487898290)

[III. Lớp xử lý client (Client\_BLL.py) 7](#_Toc487898291)

# A.Giới thiệu

Cộng tác viên có thể tham gia,phát triển sản phẩm của nhóm chúng tôi tại:

[***https://github.com/TCU1/ChatClientServer\_Python***](https://github.com/TCU1/ChatClientServer_Python)

**Các chức năng hiện có:**

* Chat trong mạng LAN, INTERNET
* Hiển thị số client đang online, offline
* Xử lý lệnh từ client gửi đến

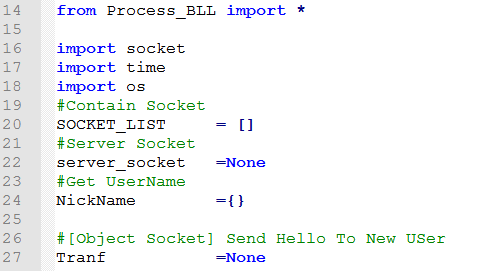
**Hướng phát triển :**

* Bảo mật, mã hóa thông tin được gửi đi
* Đáp ứng số lượng lớn client cùng lúc
* Triển khai trên nhiều kênh

# B.Chương trình

### Lớp xử lý Server(Server\_BLL.py)

#### 1.KHởi tạo một số biến



Trong đó:

Nạp module vào chương trình

import socket

import time

import os

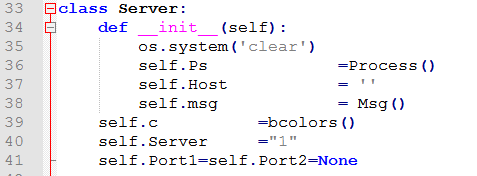
**Một số biến:**

SOCKET\_LIST: chứa danh sách các socket

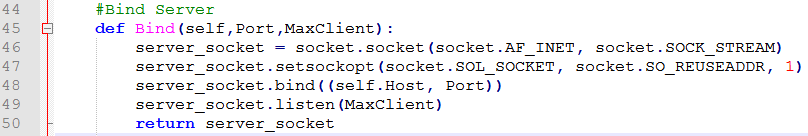
server\_socket: chứa địa chỉ của server

NickName: Chứa tên username của client

#### 2.Lớp khởi tạo Server



#### 3.Hàm Khởi tạo server: khởi tạo & trả về địa chỉ của server

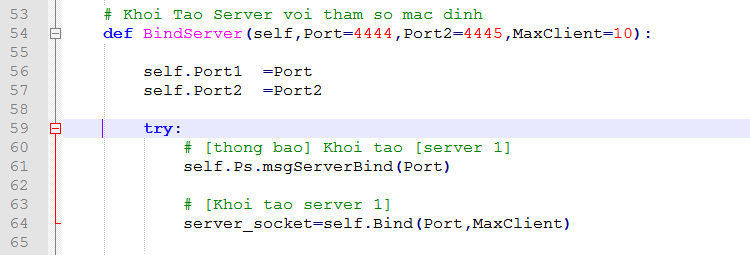


#### 4.Hàm xử lý khi tạo server: Trả về địa chỉ server

Server1: khởi tại ở cổng 8888

Server2: khởi tại ở cổng 8889

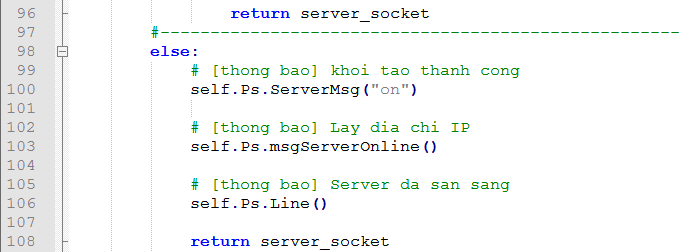
Nếu server 1 bận thì server 2 sẽ được mở



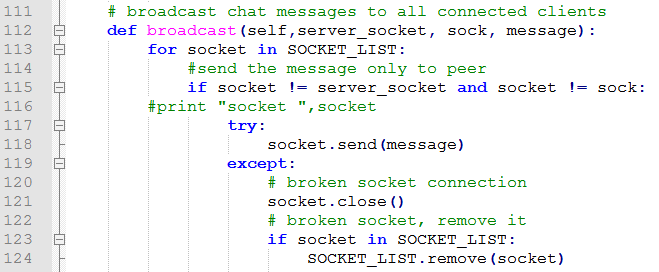
.

.

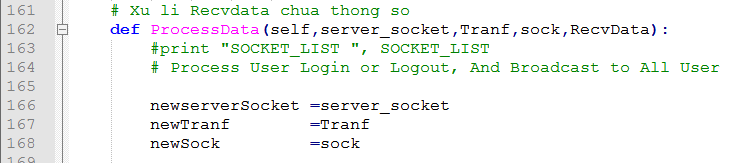
.



#### 5.Hàm gửi dữ liệu đến tất cả các user:

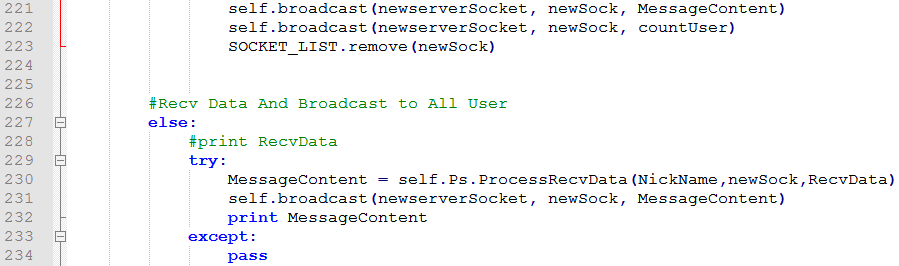


#### 6.Hàm xử lý dữ liệu giữa các user-client



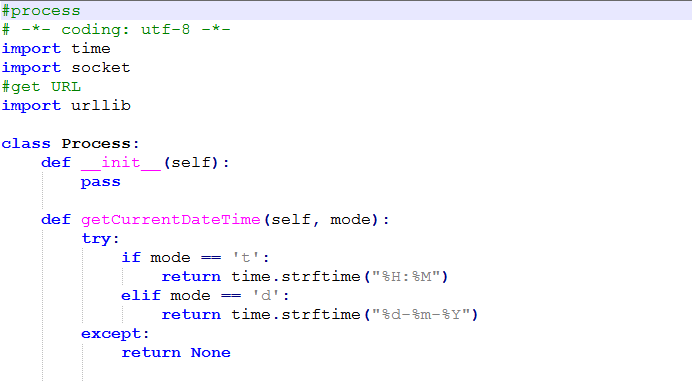
.

.

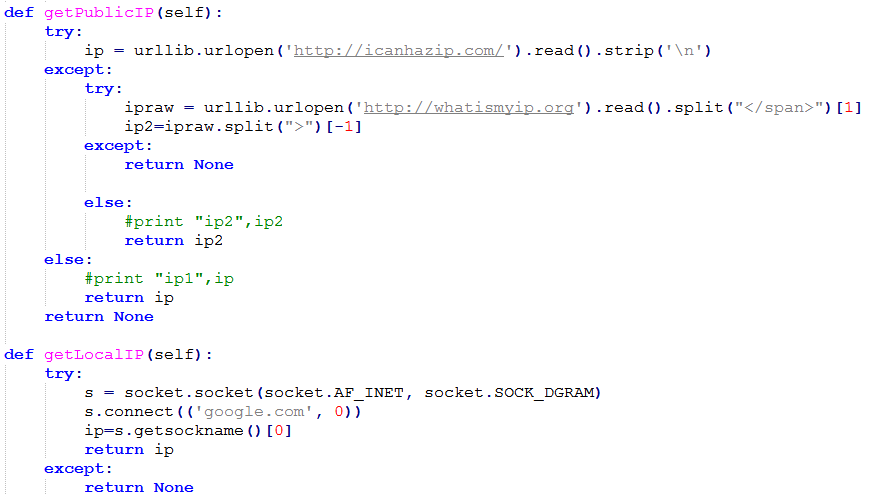
. 

### II.Lớp xử lý dữ liệu chung(Process\_BLL.py)

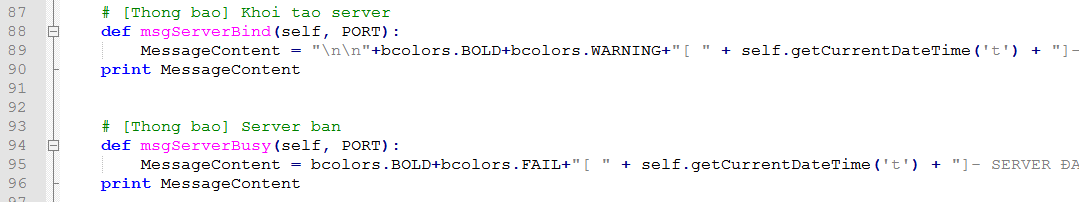
#### 1.Hàm lấy thông tin thời gian

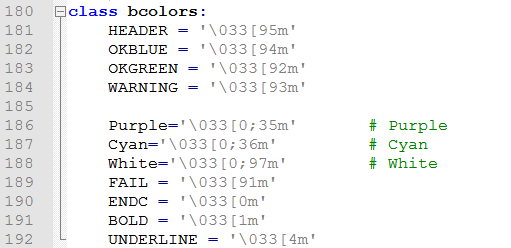


#### 2.Hàm lấy thông tin IP



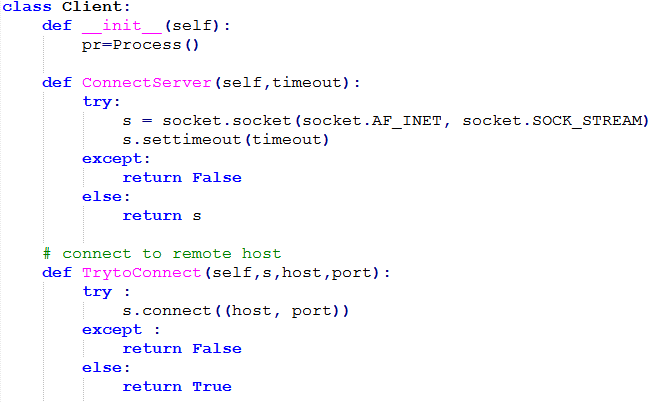
#### 3.Một số hàm xử lý dữ liệu màu sắc, nội dung





### III. Lớp xử lý client (Client\_BLL.py)

#### 1.Lớp khởi tạo client : Kết nối đến server và trả về địa chỉ socket



#### 2.Hàm xử lý dữ liệu nhận về và dữ liệu gửi đi

